


注意

AVケーブルの  
プラグはしっかりと  
奥まで差しこんで  
ください。

プラグが奥まで差しこまれていないと、  
テレビ画面に何も映らなかったり画面が乱れたりする場合があります。

## 故障かな?と思ったら

画面スミに表示される「」マークは  
電池容量が少なくなったお知らせです。

(マークは容量の低下に伴って点滅がはやくなります)

### 電池容量が少なくなると

- 画面が乱れる、消える、動かない、映らないなどの症状が出る場合があります。  
このような場合は、いったん全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換して  
テストしてください。

## お客様へ

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5

(株)エポック社 お客様サービスセンター

TEL.029-862-5789

(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけください。)  
[電話受付時間]月～金曜日(祝・祭日及び弊社特休日を除く)  
10時～12時、13時～17時

著作 株式会社サンリオ

FOR SALE IN JAPAN ONLY

この商品の販売地域は日本国内であり、海外にこれを  
輸出することは一切認められておりません。

発売元

EPOCH

株式会社 エポック社

東京都台東区駒形2-2-2

©2008 EPOCH CO.,LTD. MADE IN CHINA

- 本製品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。
- 本製品にはXaviX®テクノロジーが使われています。
- XaviXは新世代株式会社の登録商標です。



弾ける! 歌える! 遊べる! 学べる! あふれる106モード!



取扱説明書

♥マークと★マークについて

♥=かんたんにあそべるモードです。  
★=マークが多いほどむずかしい  
モードです。

※パッケージや取扱説明書の画面写真および製品は、開発中のものです。  
実際の画面や製品と多少異なる場合があります。

実際のEメール機能、インターネット接続機能はありません。

対象年齢4才以上

単3形(LR6)電池4本使用(別売り)  
または専用ACアダプター使用(別売り)

アルカリ電池を  
ご使用ください。

©1976, 1999, 2008 SANRIO CO., LTD. TOKYO, JAPAN ©2008 EPOCH CO.,LTD. ©2008 SSD COMPANY LIMITED

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

EPOCH



## △ 注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルやマウスケーブルを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルやマウスケーブルを指などに巻きつけたりしないでください。血がかよわなくなり危険です。
- 誤飲、AVケーブルやマウスケーブルによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 可動部の隙間に指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- テレビへの接続、ACアダプターの取り付けなどは、保護者の方が行ってください。
- AVケーブルの先端は機能上、尖っていますので取り扱いに注意してください。
- ACアダプター(別売り)を使用する場合は、必ず「テレビについてすぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- 電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。
- 充電式(ニカド)電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- 電池は、必ずー(マイナス)側を先に入れ、＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。

## 使用上の注意

- 電源を切る時は、取扱説明書をよく読んでから行ってください。電源の切りかたによっては記録したデータが消えてしまう恐れがあります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 破損、故障、変形の原因となりますのでAVケーブルやマウスケーブルを引っ張ったり、本体、キーボードカバー、鍵盤カバーなどに無理な力を加えないでください。
- 本体のキーボードや鍵盤、マウス、ボタンなどを必要以上に強く押したり、たたいたり、踏みつけたりしないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 断線の原因になりますので、ケーブルを抜く時は必ずプラグ部分を持って抜いてください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 分解や改造は行わないでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- 故障の原因になりますので、マイクを水にぬらしたり、なめたりしてマイクの穴に水分が入らないように注意してください。
- マイクとテレビなどのスピーカーを近づけるとハウリングを起こす場合があります。
- 持ち運びをする時は、キーボードカバー、鍵盤カバーがロックされていることを確認し、必ず本体を持ってください。
- キーボードカバー、鍵盤カバーは着脱式です。外れた場合は再度、取り付けてください。
- 接続するテレビによっては、ゲーム中の音の大きさとテレビ番組などの音の大きさに差がある場合があります。そのような場合は、テレビ番組を切り替える時に音量を調節してください。
- プロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続しないでください。残像現象(画面残像)が生じることがあります。
- 電池を廃棄する場合は、各自治体の条件に従って廃棄してください。
- 本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式などが異なりますので使用できません。

## 健康上の注意

- 疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後、医師から激しい運動を制限されている方などは遊ばないでください。
- 体にケガなど異常がある時は、絶対に遊ばないでください。
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用していてこのような症状が起きた場合には、使用を止め、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。
- 使用していて、手や腕などに疲労、不快な痛みを感じたときは、使用を中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕などの一部に障害が認められたり、疲れている場合には、使用することによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、使用する前に医師と相談してください。
- 使用する時は、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、長時間使用するときは、1時間ごとに15分程度休憩してください。





## \* もくじ \*

## ●はじめに

安全上の注意・使用上の注意・健康上の注意	1~2
セット内容・各部の名称	4
電池の入れかた・ACアダプター・テレビとの接続	5~6
マウスの接続・マイクのつかいかた・マウスのつかいかた	7~8
電源の入れかた・デスクトップについて	9
各モードのはじめかた・フォルダのとじかた	10
各モードのおわりかた・電源の切りかた・デモモードとオートパワーオフ	11~12
●もじにゆうりよく	13~22
●ピアノ	23~28
●カラオケ	29
●オーケストラ	30
●リトミックモード	31~32
●ゲーム	
うんどうゲーム	33~34
のうりよくトレーニング	35~36
おてつだいゲーム	37
ふたりであそぼ	38
●アミューズメント	39~40
●おべんきょう	
こくご	41~42
えいご	43
さんすう	44~46
せいせきひょう	46
●タイピング	47
●100マスけいさん	48
●ファミリーメール	49~50
●せってい	51
●にゅうもん	52
●こまったときは	53
●キティちゃんとお友達の紹介	54

## ●セット内容

●本体…1 ●マウス…1 ●AVケーブル(ステレオ)…1  
●保証書…1 ●取扱説明書…1

※ACアダプターは別売りです。

## ●各部の名称

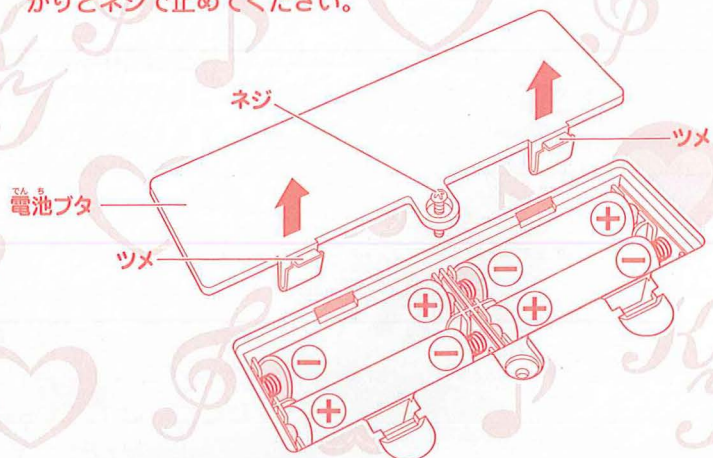


カバーをロックするときは、  
カバーを閉じてストッパーをタテに、  
カバーを開けるときはストッパーを  
ヨコにしてください。



## ●電池の入れかた ※アルカリ電池をご使用ください。

- ①プラスのドライバーを使って、本体裏面にあるネジをはずし、電池ブタのツメをひっぱりながら開けます。
- ②電池の＋（プラスマイナス）の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形〔LR6〕電池4本（別売り）をマイナス側からセットし、電池ブタを閉じてしっかりとネジで止めてください。



- 電池寿命は本体連続使用時で約7時間です。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると、画面が乱れたり、映らないなど正常に機能しない場合があります。その場合は全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してください。
- ※電池寿命は新品のアルカリ電池（1.5V）を使用した場合です。
- 使用状況、電池の種類、電池容量（1.5V以下）などにより短くなります。

## ●ACアダプター

- ACアダプター（別売り）を使用する場合は、必ず「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- ACアダプター（別売り）で遊ぶ場合は、単3形電池は必要ありません。
- ACアダプター（別売り）のプラグの抜き差しは、本体の電源を切った状態で行ってください。

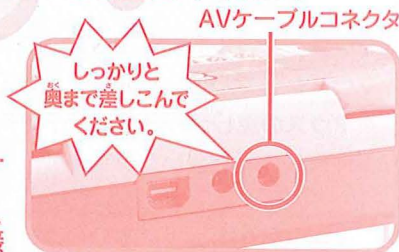
## ●テレビとの接続

※接続する前に、必ず本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

付属のステレオAVケーブルを使用してテレビと接続します。

- ①本体にAVケーブルを接続します。  
プラグが1つの方を本体後ろのAVケーブルコネクタに差しこんでください。
- ②AVケーブルをテレビの外部入力端子に接続します。図のように3本のプラグをテレビの同じ色の端子に差しこんでください。

※テレビに外部入力端子がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくはビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。



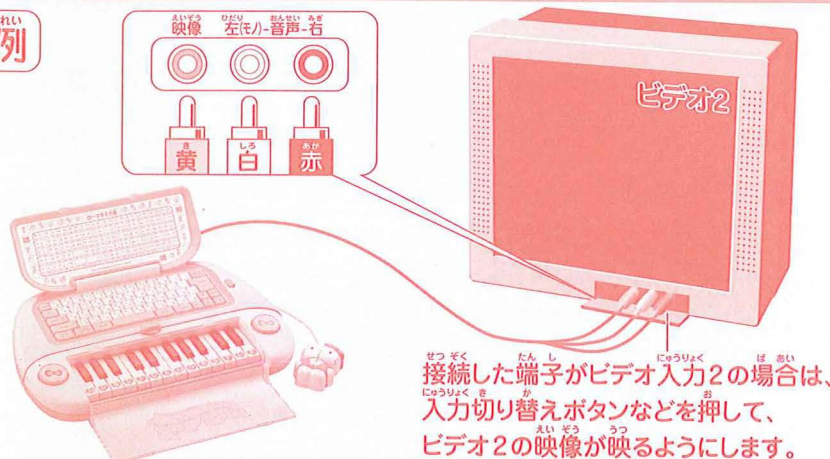
### 注意

※AVケーブルのプラグは、しっかりと奥まで差しこんでください。プラグが奥まで差しこまれていないと、テレビ画面に何も映らなかったり画面が乱れたりする場合があります。

※断線の原因となりますので、ケーブルを抜くときは必ずプラグ部分を持ってまっすぐに抜いてください。



### 例



- ③テレビの[入力切り替えボタン]などを押して、外部入力した映像が映るように調整してください。テレビの外部入力端子、入力切り替えについてはテレビの取扱説明書をよくお読みください。



## ●マウスの接続

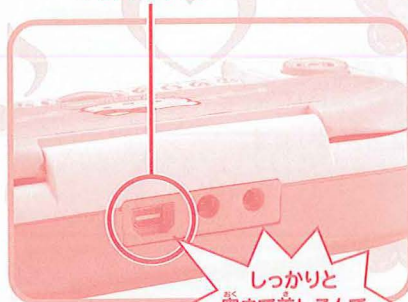
※接続する前に、かならず本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

マウスケーブルを本体後ろのマウスコネクタに接続します。  
マウスケーブルはしっかりと奥まで差しこんでください。  
※マウスの差しこみ部分は上下方向が決まっていますので注意してください。

### 注意

断線の原因となりますので、ケーブルを抜くときは必ずプラグ部分を持ってまっすぐに抜いてください。

マウスコネクタ



しっかりと  
奥まで差しこんで  
ください。

## マウスがうごかないときは…

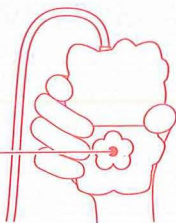
- マウスの動きがよくない。  
→マウスケーブルが、しっかりと奥まで差しこまれているか確認してください。
- それでも動きがよくないときは、右ページの「マウスのお手入れ」とおりにマウスのおそうじをしてください。

## ●マイクのつかいかた

マウスのお花の真ん中がマイクになります。

※マイクをテレビに近づけるとハウリングを起こし、大きな音がでることがあります。  
マイクはなるべくテレビから離して使ってください。

## ●マイクのもちかた

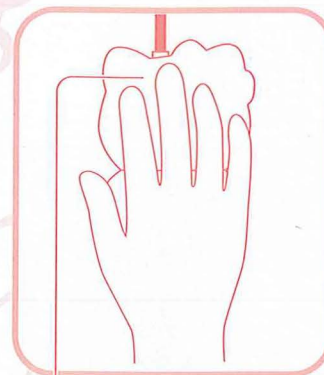


このように持って  
使ってください。

## ●マウスのつかいかた

### ●マウスのもちかた

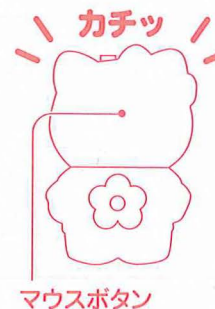
手のひらでつつみこむように軽く持ちます。



マウスボタン  
キティの顔がボタンになっています。

### ●マウスのそうさ

#### クリック

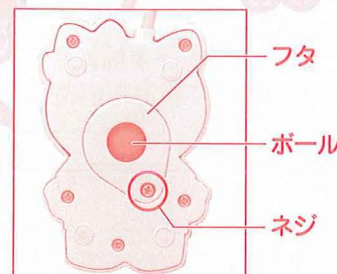


マウスボタンを1回「カチッ」と押すことです。

## ●マウスのお手入れ

※おうちの人とやりましょう。

マウスがスムーズに動かなくなったら、マウスのおそうじをしてください。



- ① 本体からマウスケーブルを抜きます。
  - ② プラスのドライバーでマウスの裏側のネジをはずし、フタを開けます。
  - ③ かわいた布や綿棒などで、ボールとローラーの汚れをそっとふきとります。
- ※内部の部品に無理な力を加えないでください。  
※水分がつくと故障の原因になりますので、お手入れには水や洗剤を使わないでください。



## ●電源の入れかた

キーボード右のスイッチを上スライドさせます。

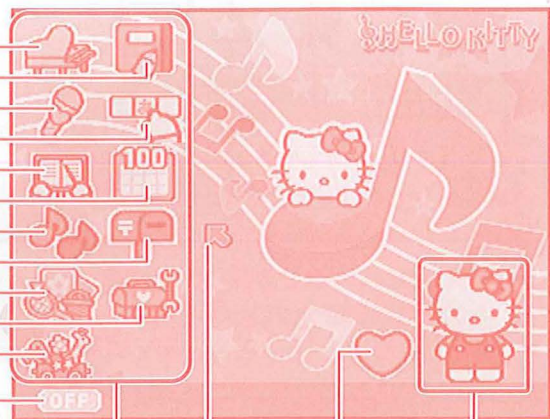


## ●デスクトップについて

電源を入れた後に表示される画面のことを「デスクトップ」といいます。  
「ピアノパソコン」で楽しめる106のモードの入り口になるのがこのデスクトップです。

ピアノ  
おべんきょう  
カラオケ  
タイピング  
オーケストラ  
100マスけいさん  
リトミックモード  
ファミリーメール  
ゲーム  
せってい  
アミューズメント

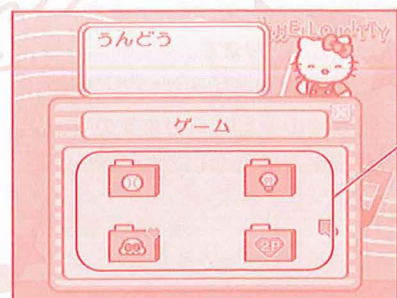
OFFアイコン  
アイコン



ポインタ にゅうもん ナビ  
キャラクター

各モードをわかりやすく  
絵やマークにしたものです。

画面のマウスの位置がわかるように  
表示されるしるしです。  
マウスの動きにあわせて画面上を動きます。



フォルダ

各モードを種類ごとにわかりやすく  
わけておくためのものです。

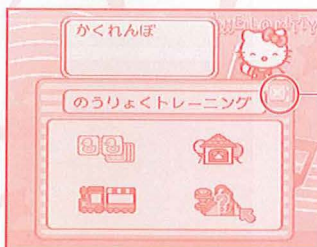
## ●各モードのはじめかた

- ① デスクトップで、遊びたいメニューアイコンをクリックします。  
フォルダ画面が開きます。
- ② フォルダ画面から、モードのアイコンを選んでクリックします。  
各モードの説明画面が開きます。
- ③ 説明画面の「スタート」アイコンをクリックするか、「Enterキー」を押すと、各モードが始まります。



## ●フォルダのとじかた

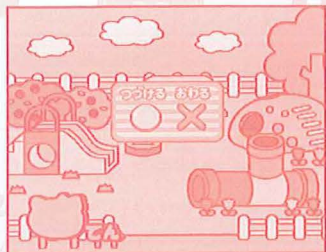
フォルダ画面で別のメニューを選びたいときには、フォルダの右上の☒印をクリックしてください。



☒印をクリックするとフォルダが閉じます。  
※ Escキーを押しても、閉じることができます。



## ●各モードのおわりかた



各モードが終わると、「つづける／おわる」を選ぶ画面が出てきます。

- マウスで選んでクリック
- カーソルキーで選んで **Enterキー** を押す
- リボンボタンで選んで **Enterキー** を押すのいずれかの方法で進めてください。



モードを途中でやめたいときは、**Escキー**を押してください。

画面の右上にX印のあるモードでは、そこをクリックすると途中でやめることができます。

※各キーの配置は、13ページの「キーボードの説明」をご覧ください。

## ●電源の切りかた

①デスクトップ画面左下の **OFF** をクリックします。



②「つづける／おわる」を選ぶ画面で「おわる」を選び、マウスをクリックするか、**Enterキー**を押します。



③右の画面が表示されたら、本体の電源スイッチをOFFにします。



## 注意

- 遊び終わったら、必ず電源を切ってください。
- 電源スイッチをOFFにするときは、必ず「ほんたいのでんげんをきってください。」という画面が表示されてから行ってください。データの記録中に電源を切ると、今まで記録したデータが全て消えてしまう場合があります。
- 電源スイッチをOFFにするときは、必ず何も操作をしていない状態で行ってください。キーやマウスボタンの操作と同時に電源スイッチを切ると、メールなどのデータが消えてしまう場合があります。

## ●デモモードとオートパワーオフ

- ゲーム中に、キーボードやマウスの入力がないまま、約5分間放置すると、自動的にデスクトップにもどります。デスクトップで約1分間入力がない場合は、デモモードになります。デモモードからデスクトップ画面にもどるには、いずれかのキーを押すか、マウスをクリックしてください。
  - 電池を使用して遊んでいるときに、キーボードやマウスの入力がないまま約15分間放置すると、自動的に電源がオフになります。また本体用ACアダプター(別売り)を使用して遊んでいるときは、約16時間放置すると、自動的に電源がオフになります。
- ※オートパワーオフになった場合は、もう一度、電源を入れ直してください。





## ●キーボードの説明

### カラオケキー

デスクトップやフォルタ画面で押すと、カラオケがすぐに遊べます。

### Enterキー

選んだものを決定したり、文章の改行に使用します。また、画面を進めるときにも使います。

### Back Spaceキー

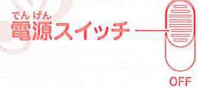
文字を消すときに使います。1回押すと、1文字消えます。

✉キー デスクトップやフォルタ画面で押すと、ファミリーメールがすぐに使えます。

Escキー モードを途中でやめるときに使います。

### 文字キー

文字入力に使用します。



### きごうキー

記号を入力するときに使います。

### えもじキー

絵文字を入力するときに使います。

### スペースキー

文字と文字の間にスペース(空白)を入れたときに使います。

### もどるキー

記号や絵文字の選択で1つ前にもどるときに使います。

### カーソルキー

カーソルの位置を動かすときに使います。記号や絵文字を選ぶときにも使います。

### 文字きりかえキー

ひらがな、カタカナなど、入力する文字をきりかえるときに使います。

### 入力モードキー

文字入力の方法をきりかえるときに使います。

リボンボタン(赤・青) ゲームをするときなど、いろいろなことに使います。

Shiftキー アルファベットの大文字と小文字をきりかえるときなどに使います。

## ●入力モードと文字の種類

『ハローキティピアノパソコン』では

入力モードキーと文字きりかえキーを使って入力方法と文字の種類を選ぶことができます。



入力モード  
文字の種類

### 入力モードキー

入力モードキーを1回押すごとに、文字の入力方法がきりかわります。

### かな入力

かな

↓ ↑

ローマ字入力

ローマ字入力

カーソル棒が点滅している所から、文字を入力することができます。



## 文字の種類の手りかえ

文字きりかえキーを押すと、入力する文字の種類をかえることができます。キーを1回押すごとに、つぎの表の順に文字の種類がきりかわります。

### ひらがな

ひらがな

「ひらがな」を入力できます。

### カタカナ

カタカナ

「ひらがな」と同じ方法で「カタカナ」を入力できます。

### 英数 (大文字)

ABC

キー左上の「数字」、「アルファベット(大文字)」を入力できます。Shiftキーを押しながら文字キーを押すと、小文字を入力できます。

### 英数 (小文字)

abc

キー左上の「数字」、「アルファベット(小文字)」を入力できます。Shiftキーを押しながら文字キーを押すと、大文字を入力できます。





# もじにゆうりよく



はじめに  
もじ  
ピアノ  
カラオケ  
オケストラ  
モトミツ  
ゲーム  
アミューズ  
メント  
おんきき  
タイピング  
100マス  
けいさん  
ファミリー  
せつてい

## ●かな入力

キーの右下の「ひらがな」を入力できます。入力モードを「かな入力」にします。

★「こんにちは」と入力してみましょう。じゅんばんにキーを押していきます。

B こ	Y ん	I に	A ち	F は
こ	ん	に	ち	は

★「や」「ゆ」「よ」「つ」のような小さい文字は  
Shiftキーを押しながら「や」「ゆ」「よ」「つ」を押します。

↑Shift + 7 や	↑Shift + 8 ゆ	↑Shift + 9 よ	↑Shift + Z っ
や	ゆ	よ	っ

G き	↑Shift + Z っ	2 ふ	・ 。
き	っ	ふ	。

★カタカナと「を」「ら」「ん」「る」の練習です。  
※「を」「ら」「ん」「る」は、Shiftキーを押しながら「わ」「ら」「ん」「る」を押します。  
「リングをたべる。」と入力してみましょう。  
「リング」の前と後で、文字の種類をきりかえます。

ひらがな カタカナ 英 数	L り	Y ん	B こ	・ 。
カタカナに きりかえる	り	ん	ご	

ひらがな カタカナ 英 数	↑Shift + O を	Q た	・ 。	↑Shift + ・ 。
ひらがなに きりかえる	を	た	べ	る

## ●ローマ字入力

入力モードを「ローマ字入力」にします。

★「こんにちは」と入力してみましょう。じゅんばんにキーを押していきます。  
「ん」と「に」に気をつけましょう。

K の	O ら	N み	N み	N み	I に	T か	I に	H <	A ち
こ	ん	に	ち	は					

★「きっぷ」と入力してみましょう。「っ」のような“つまる音”は、つぎの文字を1回多く押します。この場合は、Pを2回押します。

K の	I に	P せ	P せ	U な
き	っ	ぶ		

★「リングをたべる。」と入力してみましょう。  
「リング」の前と後で、文字の種類をきりかえます。

ひらがな カタカナ 英 数	R す	I に	N み	N み	G き	O ら
カタカナに きりかえる	り	ん	ご			

ひらがな カタカナ 英 数	W て	O ら	T か	A ち	B こ	E い	R す	U な	・ 。
ひらがなに きりかえる	を	た	べ	る					。

※そのほかのローマ字入力については、ローマ字入力表(P.17~18)をごらんください。

## ●スペースキー

スペースキーを押すと1文字分のすきまをあけられます。

## ●改行

Enterキーを押すと、行をかえることができます。

## ●カーソルの移動

カーソルキーで、カーソルの位置を動かすことができます。文章の途中に文字を追加したいときなどに使います。  
※文字を打っていない所には、カーソルを動かすことはできません。

## ●入力した文字の消しかた

Back Spaceキーを押すと、カーソルの左側の文字を1文字ずつ消すことができます。







# もじにゅうりよく

## 文字入力用ローマ字入力表

あ	A	い	I	う	U	え	E	お	O
か	KA	き	KI	く	KU	け	KE	こ	KO
さ	SA	し	SI/SHI	す	SU	せ	SE	そ	SO
た	TA	ち	TI/CHI	つ	TU/TSU	て	TE	と	TO
な	NA	に	NI	ぬ	NU	ね	NE	の	NO
は	HA	ひ	HI	ふ	HU/FU	へ	HE	ほ	HO
ま	MA	み	MI	む	MU	め	ME	も	MO
や	YA			ゆ	YU			よ	YO
ら	RA	り	RI	る	RU	れ	RE	ろ	RO
わ	WA			を	WO			ん	NN

が	GA	ぎ	GI	ぐ	GU	げ	GE	ご	GO
ざ	ZA	じ	ZI/JI	ず	ZU	ぜ	ZE	ぞ	ZO
だ	DA	ぢ	DI	づ	DU	で	DE	ど	DO
ば	BA	び	BI	ぶ	BU	べ	BE	ぼ	BO
ぱ	PA	ぴ	PI	ぷ	PU	ぺ	PE	ぽ	PO
づあ	VA	うい	VI	う	VU	うえ	VE	うお	VO

### 小さい文字

あ	XA/LA	い	XI/LI	う	XU/LU	え	XE/LE	お	XO/LO
や	XYA/LYA			ゆ	XYU/LYU			よ	XYO/LYO
つ	XTU/LTU/XTSU/LTSU								



## 文字入力用ローマ字入力表

きゃ	KYA	きゅ	KYU	きよ	KYO
しゃ	SYA/SHA	しゅ	SYU/SHU	しよ	SYO/SHO
ちゃ	TYA/CYA/CHA	ちゅ	TYU/CYU/CHU	ちよ	TYO/CYO/CHO
にゃ	NYA	にゅ	NYU	によ	NYO
ひゃ	HYA	ひゅ	HYU	ひよ	HYO
みゃ	MYA	みゅ	MYU	みよ	MYO
りゃ	RYA	りゅ	RYU	りよ	RYO
ぎゃ	GYA	ぎゅ	GYU	ぎよ	GYO
じゃ	ZYA/JYA/JA	じゅ	ZYU/JYU/JU	じよ	ZYO/JYO/JO
びゃ	BYA	びゅ	BYU	びよ	BYO
ぴゃ	PYA	ぴゅ	PYU	ぴよ	PYO

※2種類以上のつづりがある文字は、どの打ちかたでも入力できます。  
 ※タイピングモードでは画面に表示されているローマ字以外では正解になりません。







# もじにゅうりよく

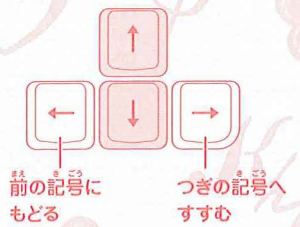
## 1 記号入力

きごうキーを押すと、文章中に「記号」を入力できます。  
 きごうキーをくり返し押すか、カーソルキーで入力したい記号を選びます。

きごうキーを1回押すと、つぎの記号が表示されます。  
 前の記号にもどりた場合は、もどるキーを押します。  
 記号を選んだら、Enterキーで決定します。

### カーソルキーのつかいかた

カーソルキーで記号を選ぶ場合は、  
 右を1回押すと、つぎの記号が表示  
 されます。  
 前の記号にもどりた場合は、左を  
 1回押します。



記号リスト

、	。	、	・	°	：	；	？	！	”
。	、	、	..	^	—	—	／	＼	ゝ
ズ	〃	々	々	—	—	—	／	＼	ゝ
		...	..	‘	’	“	”	(	)
[	]	[	]	{	}	<	>	《	》
「	」	『	』	【	】	+	-	±	×
÷	=	≠	<	>	≦	≧	∞	∴	♂
♀	’	”	℃	¥	\$	¢	£	%	#
&	*	@	§	☆	★	○	●	◎	◇
◆	□	■	△	▲	▽	▼	※	〒	☎
♥	♠	♦	♣	♯	♭	♪			
→	←	↑	↓	⇒	⇐	↑	↓		
①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩
⑪	⑫	⑬	⑭	⑮	⑯	⑰	⑱	⑲	⑳
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X
π									



## 文字キーからの入力

ローマ字入力のモードでは、文字キーで下の表の記号を入力できます。

### ローマ字入力モードで入力できる記号（ひらがな、カタカナの場合）

英数（大文字、小文字）の場合

### ローマ字入力モードで Shiftキーを押しながら入力できる記号





## 2 え も じ に ゆ り り ゃ く 絵文字入力

えもじキーを押すと、文章中に「絵文字」を入力できます。

えもじキー をくり返し押すか、カーソルキー で入力したい「絵文字」を選びます。

えもじキー<sup>がい お</sup>を1回押すと、つぎの「絵文字」<sup>え も じ</sup>が表示<sup>ひょう じ</sup>されます。

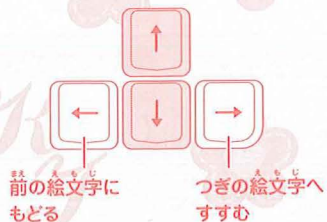
前の「絵文字」にもどりた場合は、もどるキーを押します。

「<sup>え も じ</sup>絵文字<sup>えら</sup>」を選んだら、<sup>エンター</sup>Enterキー<sup>けっ てい</sup>で決定します。

## カーソルキーのつかいかた

カーソルキーで絵文字を選ぶ場合は、右を1回押すと、つぎの絵文字が表示されます。

前の絵文字にもどりた場合は、左  
を1回押します。



## え も じ 絵文字リスト

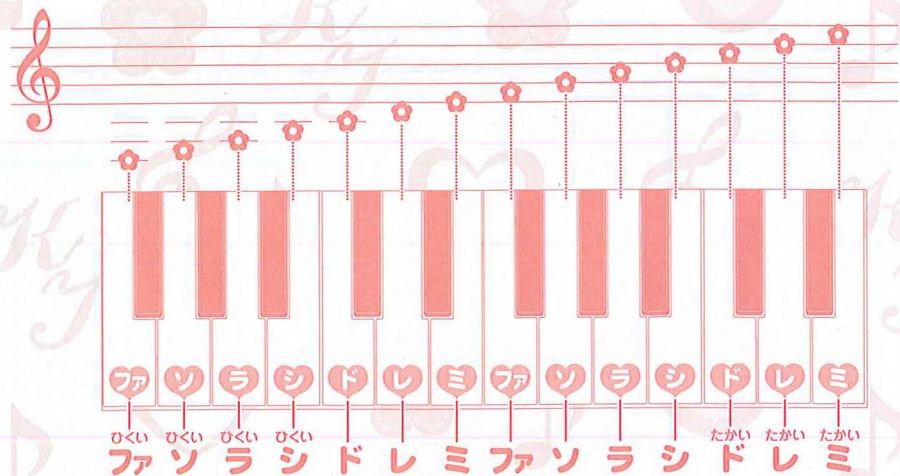
							
							
							
							
							
							
							
							
							





# ピアノ

## ●けんばんの説明



- 白いけんばんをひくと、それぞれ上の表の音がでます。
- 黒いけんばんをひくと、左の白いけんばんより半音高い高さの音がでます。

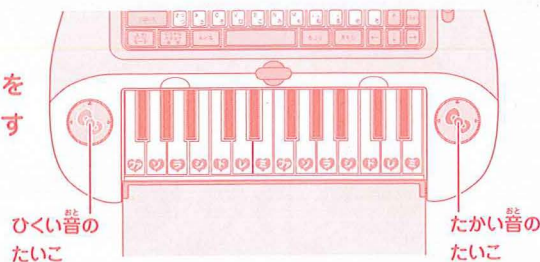
## ●光ガイド



- ドレミ, レッソンのモードでは、次に押すけんばんが光ります。
- けんばんを押すと、そのけんばんが光ります。  
※同時に4つまでしか光りません。また、黒いけんばんは光りません。
- デモえんそうなどでは、えんそうにあわせてけんばんが光ります。

## ●たいこ

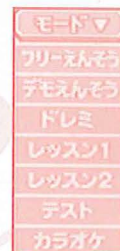
えんそう中にリボンボタンを押すと、たいこの音をならすことができます。



## ●画面の説明

### モードせんたく

あそぶモードをかえることができます。クリックするとメニューが表示されるので、遊びたいモードをクリックしてください。



### ねいろ

えんそうするねいろをかえることができます。クリックするとメニューが表示されるので、好きなねいろをえらんでクリックしてください。



### がくふ

えんそうする音の高さをあらわします。白いけんばんの音は★マーク、半音高い黒いけんばんのおとは★マークであらわします。

ねいろのメニューは2ページあります。「つぎのページ」「まえのページ」をクリックしてきりかえてください。

### リボンボタンマーク

クリックするとたいこの音がなります。

### けんばんナビ

- 次に押すけんばんを、ピンク色で教えてくれます。
- 押しているけんばんを、色をつけて教えてくれます。





## \* ドレミ \* ♡

きほんのドレミのひきかたを練習します。  
光っているけんばんを押しましょう。



## \* フリーえんそう \*

けんばんをひいて自由にえんそうしましょう。  
えんそうを記録してきくこともできます。

## さつきよく

- きろく  
☐ ...えんそうの記録をスタートします。
- さいせい  
☐ ...記録したえんそうを再生してきくことができます。
- ていし  
☐ ...えんそうの記録や再生を止めます。

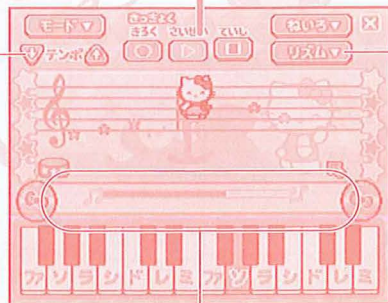
再生中に重ねてピアノをひくこともできます。左手パートの伴奏を記録し、再生しながら右手パートをひくことができるので、効率よく練習ができます。

※新しくえんそうを記録すると、前のえんそうの記録は消えてしまうので、注意してください。

## テンポ

リズムのはやさを  
ちょうせつします。

- ↑ ...1だんかい  
はやくします。
- ↓ ...1だんかい  
おそくします。



## リズム

ばんそうのリズムを  
えらびます。



## 記録ゲージ

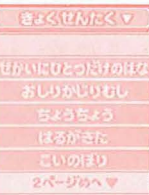
いっぱいになるまで  
えんそうを記録できます。

※きろく、さいせいは  
リズム音は鳴りません。

## \* デモえんそう \*

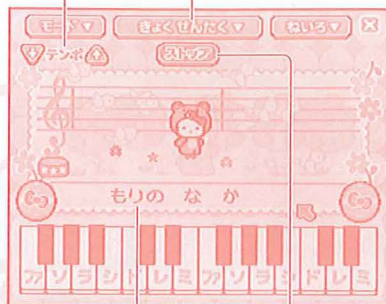
すきな曲のえんそうをきくことができます。

## きよくせんたく



## テンポ

えんそうのはやさを  
ちょうせつします。



## かし

## スタート/ストップ

- ①「きよくせんたく」をクリックして、表示されたメニューからすきな曲をえらびましょう。  
えんそうがはじまります。
- ②えんそうを終わりにするときは「ストップ」をクリックしてください。
- ③おなじ曲をもう一度きくときは「スタート」をクリックしてください。

## 曲リスト

デモえんそう、レッスン、カラオケ、オーケストラ、てびょうしオーケストラでえらべる曲です。  
曲のメニューは4ページあります。「2ページめへ」などをクリックしてページをきりかえてください。

1 ページめ	①世界に一つだけの花	3 ページめ	⑪大きなくりの木のしたで
	②おしりがじり虫		⑫かえるの合唱
	③ちょうちょう		⑬しずかなこはん
	④春がきた		⑭大きな古時計
	⑤こいのぼり		⑮キラキラ星
2 ページめ	⑥もみじ	4 ページめ	⑯ロンドン橋
	⑦雪		⑰もりのくまさん
	⑧ジングルベル		⑱もえろよもえろよ
	⑨あわてんぼうのサンタクロース		⑲ゆかいなまきば
	⑩むすんでひらいて		⑳メリーさんの羊





## レッスン

曲を3つのステップで練習することができます。

きよくせんたく

※曲リストは26ページを  
ご覧ください。



## \*レッスン1\* ♥ リズムをおぼえましょう。

どのけんばんをひいてもえんそうできるので、曲のリズムをおぼえましょう。

- ①「きよくせんたく」で曲をえらんでください。
- ②前奏がはじまります。曲のリズムにあわせて、けんばんをひきましょう。  
まちがったけんばんをひいても、正しい音でえんそうできます。  
伴奏はけんばんをひくことになれます。

## \*レッスン2\* ♫ けんばんをおぼえましょう。

正しいけんばんをひく練習です。伴奏や光ガイドは正しいけんばんをひくまで待つてくれるので、ゆっくりと自分のペースで練習しましょう。

- ①「きよくせんたく」で曲をえらんでください。
- ②前奏がはじまります。けんばんの光ガイド、画面下のけんばんナビにあわせてけんばんをひきましょう。  
伴奏は正しいけんばんをひくことになれます。

## \*テスト\* ★★★ 一定のスピードでひきましょう。

テストでは、伴奏や光ガイドが待つてくれません。一定のスピードですすむ伴奏にあわせて、普通のはやさでえんそうしてみましょう。

- ①「きよくせんたく」で曲をえらんでください。
- ②前奏がはじまります。伴奏は待たずに一定のスピードで進みます。  
伴奏のタイミングに合わせて正しいけんばんをひきましょう。

## おとあてクイズ

キティのひいたおとをあてるクイズです。  
むずかしさをレベル1~3からえらべます。

\*レベル1\*  
\*レベル2\* ★  
\*レベル3\* ★★



- ①さいしょにキティがいくつかのおとをひきます。  
どんな音かおぼえましょう。  
※レベル1、2では画面下のけんばんナビに  
ヒントがでます。



- ②もういちど音をききたいときは、リボンボタン（赤）を押してください。音をききなお  
せます。  
音をおぼえられたら、リボンボタン（青）を  
押しましょう。



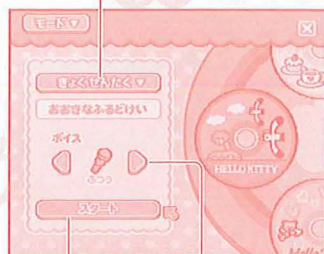
- ③もんだいが表示されます。キティがひいた  
音のうち、□にあてはまる音を、けんばんを  
ひいてこたえましょう。  
こたえが決まったら、リボンボタン（青）を押  
しましょう。

※ドレミファソラシの音は実際のピアノの  
音と若干周波数に差がある場合があります。



マイクをつかって歌いましょう。

きょくせんたく



ボイスチェンジャー

スタート

ボイスチェンジャー

曲のどちゅうは、  
カーソルキーの左右で  
声をかえられます。



①「きょくせんたく」をクリックして、表示されたメニューから歌いたい曲をえらびましょう。  
※曲リストは26ページをご覧ください。

②声をかえたいときは、ボイスチェンジャーの◀▶をクリックして、声をえらんでください。



おんなのこ  
高い声に  
かわります。

ふつう

おとこのこ  
低い声に  
かわります。

③「スタート」をクリックすると曲がはじまります。音楽にあわせてマイクにむかって歌いましょう。

④曲がおわると得点がです。  
何点とれるかな？

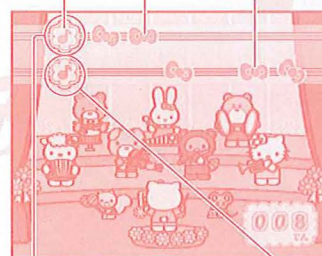
オーケストラのしきをする音楽ゲームです。

がくふせんたく



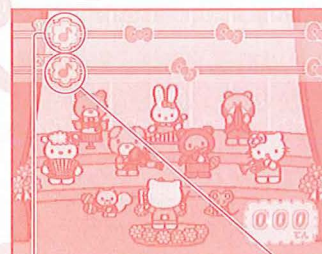
スタート

おはなの形 (おんぷ) リボンマーク(赤)  
リボンマーク(青)



リボンボタン(赤)

リボンボタン(青)



リボンボタン(赤) 1P

リボンボタン(青) 2P

＊ひとりでえんそう＊

①「がくふせんたく」をクリックして、表示されたメニューからあそびたい曲をえらびましょう。

※曲リストは26ページをご覧ください。

②「スタート」をクリックしてください。  
ゲームがはじまります。

③画面の右からリボンマークがながれてきます。  
上の段でリボンマーク(赤)がおはなの形(おんぷ)とかさなったら、リボンボタン(赤)を押します。  
下の段でリボンマーク(青)がおはなの形(おんぷ)とかさなったら、リボンボタン(青)を押します。

④曲がおわったらおしまいです。高得点をめざしましょう。

＊ふたりでえんそう＊

ふたりできょうりょくしてあそびます。  
1Pの人が上の段を、2Pの人が下の段を担当します。



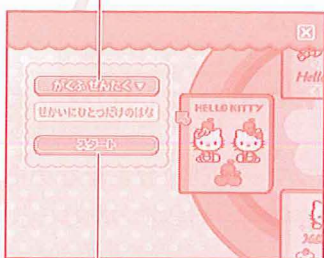


音楽あそびを通じて、豊かな情緒や表現力、創造性を育みます。

## てびょうしオーケストラ

リズムにあわせて手をたたいたり、けんばんをおすゲームです。

かくふせんたく



スタート



おはなの形(おんぷ)

①「かくふせんたく」をクリックして、表示されたメニューからあそびたい曲をえらびましょう。  
※曲リストは26ページをご覧ください。

②「スタート」をクリックしてください。  
ゲームがはじまります。

③曲のリズムにあわせて、マイクのちかくで自由に手をたたきましょう。キティがたのしくアクションします。

また、ゲーム中にけんばんをおすと、オーケストラのメンバーが、楽器をえんそうします。いろいろなけんばんをおしてみましょう。

リズムをとるめやすとして、画面の右からおんぷマークが流れてきます。おはなの形(おんぷ)にかさなったときに、手をたたいたりけんばんをおしたりすると、曲のリズムにあわせてあそべます。

### 注意

手をたたくときは、できるだけマイクのちかくでたたいてください。  
また、マイクをテレビにちがつけすぎると、てびょうしセンサーが反応し続ける場合があります。

## リズムゲーム

リズムをおぼえてあそびます。

むずかしさを「かんたん」、「むずかしい」からえらべます。



①さいしょにキティが赤いたいこ(ひくい音)、青いたいこ(たかい音)の2しゅるいのたいこをたたきます。  
たいこのリズムとしゅるいをおぼえてください。

②もういちどたいこをききたいときはリボンボタン(赤)を押してください。音をききなおせます。  
音をおぼえられたら、リボンボタン(青)を押しましょう。

③キティが「3、2、1、はい!」といったら、おぼえたリズムをまねして、リボンボタンでたいこをたたきましょう。  
リボンボタン(赤)…赤いたいこ(ひくい音)  
リボンボタン(青)…青いたいこ(たかい音)

## はんのうりよくゲーム

すばやくボタンをおしてあそぶスケートゲームです。  
むずかしさを「かんたん」、「むずかしい」からえらべます。



リボンボタンのマーク

①ゲームがはじまると、キティがスケートですべり出します。

②画面にリボンボタンのマークがでたら、すばやく同じ色のリボンボタンをおしましょう。

③じょうずにボタンがおせると、キティがスピンしたりジャンプしたりして、得点がいいります。

得点





キティといっしょにあそびましょ！

## うんどうゲーム



### \*かけっこ\*

リボンボタンの左か右を押すと、キティが走ります。はやくたくさんボタンを押すほど、キティもはやく走ることができます。



### \*しょうがいぶつきょうそう\*

リボンボタンの左か右を押すと、キティが走ります。出てきたしょうがいぶつを、リボンボタンの上を押してジャンプして飛びこえてください。タイミングがあわないと、転んでしまいます。



### \*テニス\*

飛んできたボールにタイミングを合わせ、リボンボタンを押してボールをうちかえしてください。タイミングがあわないとキティが転んでしまいます。先に10点とったほうが勝ちです。

サーブのしかた…リボンボタンを押すとボールがかかるくあがるので、タイミングを合わせ、もう一度リボンボタンを押すとサーブが打てます。

☆特別ルール……・ネットにはひっかかりません。

・2バウンドしてから打ってもかまいません。

・サーブをミスしても相手の得点にはなりません。



### \*バドミントン\*

飛んできた羽にタイミングを合わせ、リボンボタンを押して羽をうちかえしてください。

タイミングが合わないとき転んでしまいます。先に10点取ったほうが勝ちです。

サーブのしかた……テニスとおなじように2回リボンボタンを押します。



### \*トランポリン\*

キティがおちないように、リボンボタンの左右を使ってトランポリンをうごかしてください。

100回飛べると満点になり、ゲームが終了します。







## のうりよくトレーニング



## ＊ねいろしんけいすいじゃく＊

ねいろをつかって「しんけいすいじゃく」  
をするゲームです。

カードを2枚クリックしてめくりましょ  
う。めくったカードのねいろが同じな  
ら、そのカードをとれます。ばしょを  
おぼえて、ダニエルより多くカードを  
とりましょう！



## ＊キティちゃんクイズ＊

カーテンに隠れているのが、だれかを  
あてるゲームです。だれだかわかったら、  
こたえのキャラクターをクリックします。  
クイズに正解すると1点得点、間違えら  
ると1点減点です。リボンボタンの左右で  
えらんで、上で決定することもできます。

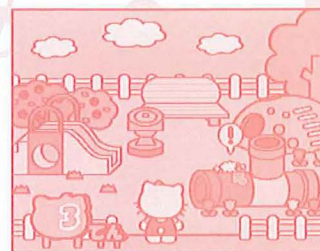


## ＊しりとり＊

ミミのいうことばの最後の文字から  
はじまることばを入力して、  
Enterキーを押してください。  
「ん」で終わることばや、一回でたこと  
ばを入力すると負けです。

※入力できるのは8文字までのことばです。

※しりとり用に作成した約4000語の辞書に登録されていないことばは入力できません。  
※お友達がキーボードに不慣れな場合、おうちの方がいっしょにあそんであげてください。



## ＊かくれんぼ＊

こうえんでかくれんぼをしているキティ  
のお友達を見つけるゲームです。だれ  
がどこにかくれているか、よくおぼ  
えてください。

「〇〇はどこだ？」と問題がでます。  
ここだ！と思うところをクリックして  
ください。かくれていたお友達が顔を  
出します。10点満点です。

※お友達がかくれているところにポイ  
ンタをあてると！が出ます。







# ゲーム

## おてっだいゲーム

### \*おそうじゲーム\*

リボンボタンをつかって、ゆかにおちている紙くずをそうじきですうゲームです。制限時間90秒以内に10コすうことができたなら満点です。



### \*アップルパイつくろう\*

リボンボタンの左右で移動して、上からおちてくるリンゴをキャッチするゲームです。たくさんとると、ママがおいしいアップルパイをつくってくれます。

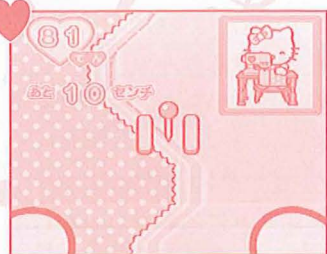
※とったリンゴの数によって結果表示のパイの大きさがかわります。



### \*ミミイのミシンきょうしつ\*

黄色い線にそって、ミシンで縫うゲームです。リボンボタンの左右を使って黄色い線からはみでない様に操作してください。上手に縫えればワンピースができあがります。

※針は自動的に進んでいきます。



### \*おつかいできるかな?\*

ママにたのまれたものを覚えて、お買い物に行くゲームです。

ほしいものをクリックすると、かごに入ります。たなにもどしたいときはかごにのっているもどしたい商品をクリックしてください。かごに4つのせたら、「レジへ」をクリックしましょう。



※たのまれたものがわからなくなったら「メモ」をクリックしてね。



## ふたりであそぼ

ふたりで協力したり、対戦するゲームです。

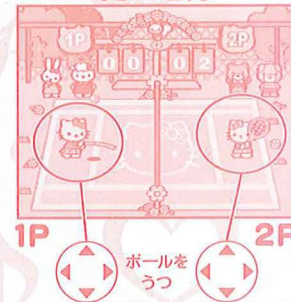
### \*かけっこたいせん\*



### \*しょうがいぶつきょうそうたいせん\*



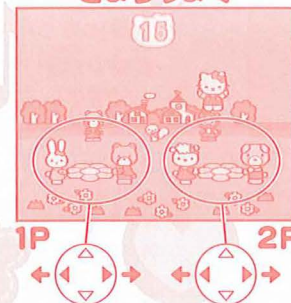
### \*テニスたいせん\*



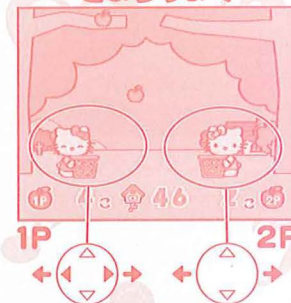
### \*バドミントンたいせん\*



### \*トランポリンきょうりょく\*



### \*アップルパイつくろうきょうりょく\*



### \*キティちゃんクイズたいせん\*



クイズに正解すると1点得点、まちがえると1点減点です。







## \*きせかえ\*

キティのおようふくやリボンを自由に  
着せ替えることができるモードです。

リボン 12種類  
ドレス 15種類  
アクセサリ 12種類  
から選ぶことができます。

## うらない



## \*きょうのうんせい\*

キティがきょうのうんせい、ラッキー  
キャラ、ラッキーアイテム、ラッキー  
カラーをうらなってくれます。リボン  
ボタン(青)を押すとうらないがスタート。  
どんな結果がでるかな?



※名前は6文字まで入力する  
ことができます。

## \*あいしょううらない\*

ふたりのあいしょうをキティとダニエル  
がうらなってくれます。  
自分の名前を入力してEnterキーを押  
します。うまれた月を入力してEnter  
キーを押します。うまれた日を入力し  
てEnterキーを押します。同じように  
あいての名前、うまれた月、うまれた  
日を入力します。うらないをスタート  
するときはリボンボタン(青)を入力  
しなおすときはリボンボタン(赤)を押  
してください。



## \*ぬりえ\*

キティの「ぬりえ」ができるモードです。  
◀▶をクリックして、ぬりたい絵を選  
びます。10種類の絵の具から好きな色  
を選んでクリックします。ぬりたいと  
ころをクリックすると色をぬることが  
できます。

クリックして  
色をえらび  
ます。

## ●クッキング

### \*クッキー\*

### \*にんじんゼリー\*

### \*ケーキ\*



クリックして  
型をえらび  
ます。  
※きじがいつ  
ぱいになら  
ないと次は進  
めません。



クリックして  
型にながし  
こみます。  
※5コの型  
がいっぱい  
にならないと  
次には進め  
ません。



クリックして  
デコレーショ  
ンします。  
デコレーショ  
ンは12コま  
でおくことが  
できます。

実際に料理をするときは、おうちの  
人と一緒に行ってください。  
ケーキに使用する型は、電子レンジ  
で使用可能な、なるべくひらたいも  
のをご使用ください。

クッキー、にんじんゼリー、ケーキの  
レシピを見ることができます。好きな  
レシピを選んでください。  
ページを進めるときは、画面下の▶を  
クリックしてください。また、画面を  
戻したいときは反対の◀をクリックし  
てください。  
一度クリックすると一つの動作を行  
います。キティが説明をするので全部読  
んだら、またクリックをしてください。  
レシピの最後に体験できるところがあ  
ります。上手に仕上げられるかな?



こくご

キティといっしょに、  
たのしくおべんきょうしましょ！

●ひらがな



＊あいうえお＊

問題の単語と絵がで  
きます。単語のさいしょの  
文字を探してクリックして  
ください。

※正解するまで何度でも  
チャレンジできます。



＊あなうめ＊

一文字だけ？マークに  
なっている単語がでできま  
す。あてはまる文字を考  
えて入力してEnterキー  
を押してください。



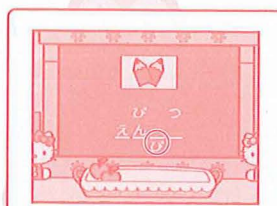
＊ならべかえ＊

文字の順番が、ばらばら  
の単語がでできます。文  
字をマウスでクリックし  
て、正しい順番にならべ  
かえてください。



＊クロスワード＊

□にある文字を入ると、  
たてよこ2つの単語がで  
きます。あてはまる文字  
を考えて入力してEnter  
キーを押してください。



■ヒント

あなうめ、ならべかえ、  
クロスワードのモード  
では、スペースキーを  
押すと、ヒントがでる  
よ！

●カタカナ



＊アイウエオ＊

問題の単語と絵がで  
きます。単語のさいしょの  
文字を探してクリックして  
ください。

※正解するまで何度でも  
チャレンジできます。



＊カタカナさがし＊

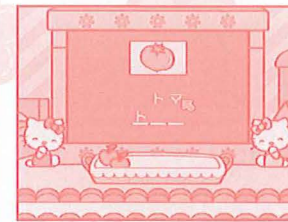
ひらがなの単語と絵がで  
できます。単語のさいしょ  
の文字と同じよみのカタ  
カナを探してクリックし  
てください。

※正解するまで何度でも  
チャレンジできます。



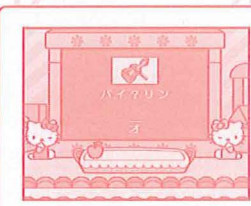
＊あなうめ＊

一文字だけ？マークに  
なっている単語がでできま  
す。あてはまる文字を考  
えて入力してEnterキー  
を押してください。



＊ならべかえ＊

文字の順番が、ばらばら  
の単語がでできます。文  
字をマウスでクリックし  
て、正しい順番にならべ  
かえてください。



■ヒント

あなうめ、ならべかえ  
のモードでは、スペー  
スキーを押すと、ヒン  
トがでるよ！





## えいご

### \* ABC \*



問題の単語と絵がでできます。単語のさいしょのアルファベットを探してクリックしてください。  
※正解するまで何度でもチャレンジできます。

### \* こもじさがし \*



問題の単語と絵がでできます。単語のさいしょのアルファベットの小さい文字を探してクリックしてください。  
※正解するまで何度でもチャレンジできます。

### \*ローマじきょうしつ\*



ひらがながでできます。正しくローマ字を入力してEnterキーを押してください。

### \* えいたんごならべかえ \*



文字の順番が、ばらばらの単語がでできます。文字をマウスでクリックして、正しい順番にならべかえてください。

### \* えいたんごあなうめ \*



一文字だけ？マークになっている単語がでできます。あてはまる文字を考えて入力してEnterキーを押してください。

### \* えいたんごきょうしつ \*



問題の単語が、絵とひらがなででできます。英語でなんというのか、考えて入力してEnterキーを押してください。

### ■ ヒント

ローマじきょうしつ、えいたんごならべかえ、えいたんごあなうめ、えいたんごきょうしつのモードではスペースキーを押すと、ヒントがでるよ！



## さんすう

計算の答えをキーボードで入力して、Enterキーを押してください。  
※かずおぼえなど、一部のもんだいはマウスを使って答えます。

### ■ ヒント

さんすうのモードではスペースキーを押すと、ヒントがでるよ！  
※かずおぼえなど、一部のもんだいではヒントはでません。



### ● かずおぼえ

画面に表示されるいちごの数をかぞえて、おなじ数字をクリックしてください。  
1から10までの数を覚えるおべんきょうです。  
※正解するまで何度でもチャレンジできます。

### ● たしざん



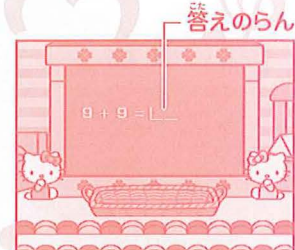
### \*ファーストステップ\*

最初にキティがおんぷをいくつか飛ばします。つぎにマイクにいきをふきかけると、キティがおんぷを飛ばします。ひとつずつ増えていくおんぷのかずを、キティといっしょにかぞえましょう。  
(たしざんの概念を養うモードです。)



### \* 1けたのたしざん \*

最初にキティがおんぷをいくつか飛ばします。つぎにマイクにいきをふきかけると、キティがおんぷをいくつか飛ばします。最初にあるおんぷとあとで飛ばしたおんぷの合計を入力し、Enterキーを押してください。



### いくつといくつ？

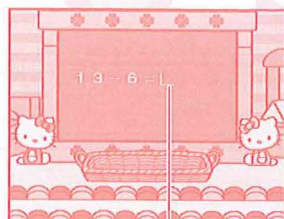
- ステップ1 くりあがり①
- ステップ2 むしくいざん
- ステップ3 2けたのたしざん
- ステップ4 3つのかず
- ステップ5 くりあがり②★
- ステップ6 2けたのあんざん★★★





# おべんきょう

## ●ひきざん



答えのらん

### \*ファーストステップ\*

マイクにいきをふきかけると、ろうそくの火が消えます。ひとつずつ消えていくろうそくの数、キティといっしょにぞえましょう。(ひきざんの概念を養うモードです。)

### \*1けたのひきざん\*

マイクにいきをふきかけると、ろうそくの火がいくつか消えます。のこったろうそくの数を入力し、**Enterキー**を押してください。

- ステップ1 くりさがり  
ステップ2 むしくいざん  
ステップ3 2けたのひきざん★  
ステップ4 3つのかず★  
ステップ5 2けたのあんざん★★★

## ●かけざん



答えのらん

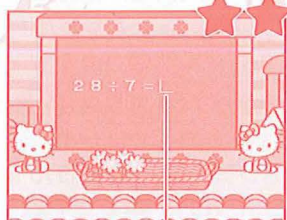
### \*かけざんれんしゅう\*

1のდანから9のდანまで、いちだんずつ練習ができます。問題の下におぼえかたがあるので、声に出しておぼえてみましょう。

### \*かけざんテスト\*

1~9のすべてのდანからもんだいができます。**スペースキー**を押すとおぼえかたができます。

## ●わりざん



答えのらん

- ステップ1 1けたのわりざん★★★  
ステップ2 むしくいざん★★★



## ●さんすうクイズ



すこしむずかしい文章問題です。

- ステップ1 たしざんとひきざん★  
ステップ2 かけざんとわりざん★★  
ステップ3 いろいろなもんだい★★★★

## せいせきひょう

☆☆せいせきひょう☆☆			
こくご	2まい	0まい	0まい
えいご	0まい	2まい	0まい
さんすう	2まい	0まい	2まい
どうぶつ	0まい	2まい	2まい

それぞれのモードで  
もらったきんメダル  
の数

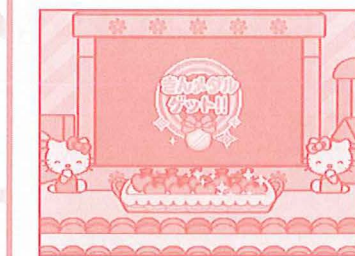
それぞれの  
メダルの  
数の合計

こくご、えいご、さんすうのそれぞれのモードでもらったメダルの数を見ることができます。

※きんメダル、ぎんメダル、どうぶつメダルの数は、モードごとにそれぞれ100まいまでしかふえません。



## メダルについて



おべんきょうモードでは、正解数によってごほうびメダルがもらえます。

- 1回あそぶ……どうぶつメダル  
6問以上正解……ぎんメダル  
全問正解……きんメダル

※さんすうの「ファーストステップ」など、一部のかんたんなもんだいでは必ず「どうぶつメダル」になります。





# タイピング



# 100マスけいさん



いろいろな文字やことばを上手に入力(タイピング)できるように練習するモードです。

キティがとばすおんぶに書いてある文字を探して、キーボードを押してね。

ゆっくりさがして、しっかりおぼえましょう!

※画面にキーボードが表示されて、押すキーの位置を黄色い四角で教えてくれます。

## ●かな にゅうりょく

\*ひとつもじ\*

\*たんご\*

\*ぶんしょう\*



## ●ローマじ にゅうりょく★★

\*ひとつもじ\*

\*たんご\*

\*ぶんしょう\*

画面にヒントとしてローマ字が表示されるので同じようにタイピングしてみましょう。

※画面に表示されているローマ字以外では正解にはなりません。



## ●えいご にゅうりょく★★★

\*ひとつもじ\*

\*たんご\*

\*ぶんしょう\*

※「ぶんしょう」の問題にてでくる。(ピリオド)や?(クエスチョンマーク)は入力する必要はありません。



タイムにちょうせん! 100問あん算!

\*たしざん\*

\*かけざん\*★★

今のタイム

さいごうきろく

問題



できたアイコン

答え入力マス

- ①たてと横の、水色に色がついた数字を計算します。
- ②ピンクの帯が交わるマスに、答えを入力します。  
「Enterキー」を押すと、次のマスへ進みます。  
「たしざん」の場合...2つの数字をたします。  
「かけざん」の場合...2つの数字をかけます。
- ③100問全て答えたら、できたアイコンをクリックします。  
正解していると、キティの絵になります。
- ④数字のままのマスは、答えがまちがっています。  
もう一度、よく考えて入力しなおしましょう。  
キティの絵ができたなら終わりです。  
タイムを見てみましょう!



まちがっているところ



## 入力について

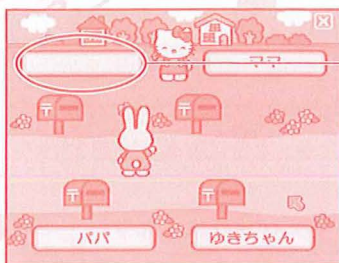
- ・カーソルキー やりボタン、マウスでも入力するマスを選ぶことができます。
- ・入力をまちがえた場合は、BackSpaceキー で数字を消して入力しなおすか、そのまま続けて正しい数字を押してください。



## 「ハローキティピアノパソコン」の中で メールごっこ(伝言板)ができます。

(電話回線等を使つての通信機能はありません。)

デスクトップで「ファミリーメール」のメニューアイコンを選んで  
クリックします。また、キーボードの **[メール]** キーを押すと  
直接ファミリーメールのモードへ進めます。



### ●はじめに

- ポストに名前を登録します。
- ※メールのやりとりをするには、2つ以上の  
ポストに名前を登録してください。
- ※名前は6文字まで入力することができます。
- ポストの上の枠をクリックすると、名前登録画面  
がでます。名前を入力して **[Enter]** キーを押します。

### ●ポストの名前をかえたいとき

ポストに登録した名前をクリックすると、名前をかえられます。

### ●やくそく●

自分のポストに届いたメールを読みましょう。  
自分以外の人のポストをあけたり、  
メールを読むのは、ルール違反よ!

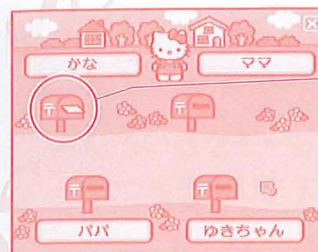


### ●メールをかく

- 自分のポストをクリックします。
- 「かく」をクリックします。
- 「〒あてさき」ボタンをクリックして、送り  
たい相手を選びます(自分以外のポスト  
に登録された名前が順番にでています)。

- メールの文章を書きます(文字入力の仕方…P.13~22参照)
- 書き終わったら「そうしん」ボタンをクリックすると、相手のポストにヤギの  
ゆうびんやさんがメールを届けてくれます。

※一通のメールに書ける文字は70文字までです。スペースも1文字にはいります。



### ●メールをよむ

ポストにお手紙が入っていたら新しい  
メールが届いているしるしです。  
ポストをクリックすると、届いたメー  
ルが読めます。

「まえ」「つぎ」ボタンをクリックする  
と届いた他のメールが読めます。

「かく」をクリックするとメールをかく  
画面になります。



### ●メールの保存数

届いたメールは1人12通まで保存さ  
れます。

ポストがいっぱいになると古いメール  
から順番に消されていきます。

※メールを選んで消すことはできません。  
※一度送信したメールは自分のポスト  
には残りません。

### ●キティからのメール

電源を入れたあとしばらくするとキティ  
からのメールが届きます。ときどき、  
自分のポストをのぞいてみてください。  
※キティにメールを出すことはできま  
せん。







# せってい

いろいろな設定をかえることができます。



## \*かべがみ\*

デスクトップのかべがみをかえることができます。12種類の中から好きなものを選んで、クリックしてください。かべがみ…デスクトップの背景の絵がらのことです。



## \*BGM(おんがく)\*

デスクトップのBGM(おんがく)をかえることができます。12曲の中から好きなものを選んで、クリックしてください。



## \*ごみばこ\*

「メール」や「せいせきひょう」など、記録したデータをすべて消すことができます。「いいですか?」の画面で「はい」を選ぶと、すべてのデータが消えます。



### 注 意

- 一度消えてしまったデータは、もとにもどらないので注意してください。
- データを消している間に、電源をOFFにしないでください。



# にゅうもん



はじめてでもかんたんにあそべます。  
まずはここからはじめましょう!

いろいろなモードのなかで、かんたんにあそべるものをあつめてあります。



ハートマークをクリックしてください。



※あそびかたは、それぞれのモードの説明のページをご覧ください。

## ピアノ

ドレミ  
レッスン1

## ゲーム

おそうじゲーム  
アップルパイつくろう  
ミミのミシンきょうしつ  
おつかいできるかな?

## アニメーズメント

きせかえ  
ぬりえ  
クッキング  
きょうのうんせい  
あいしょううらない

## てびょうしオーケストラ

あいうえお  
アイウエオ  
カタカナさがし  
ABC  
かずおぼえ  
たしざん  
ファーストステップ  
いくつといくつ?  
ひきざん  
ファーストステップ

## おべんきょう





# こまったときは

「ピアノパソコン」がうまく動作しないときには、以下のことを確認してください。

## テレビ画面に何も映らない、音が出ない

- テレビの電源は入っていますか？
- テレビの入力切り替えは、正しくできていますか？  
(詳しくは、テレビの取扱説明書をご覧ください。)
- 本体の電源は入っていますか？
- AVケーブルのプラグは、本体後ろとテレビの端子に正しく、しっかりと奥まで差しこまれていますか？
- ACアダプター(別売り)を使っていない場合、単3電池4本(別売り)は入っていますか？
- 電池の向きが正しくセットされていますか？
- それまで正常に動いていた場合は、電池が消耗してしまった可能性があります。  
P.5の「電池の入れかた」をご覧くださいのうえ、単3電池4本をお取り替えください。
- ACアダプター(別売り)を使っている場合は、きちんと接続されていますか？

## 画面が乱れる・止まる・消える、動作がおかしい

- いったん、電源をOFFにして、再びONにしてください。  
それでもおかしい場合は…
- AVケーブルは、しっかりと奥まで差しこまれていますか？
  - それまで正常に動いていた場合は、電池が消耗してしまった可能性があります。  
P.5の「電池の入れかた」をご覧くださいのうえ、単3電池4本をお取り替えください。

## マウスポインタが動かない、マウスがクリックできない

- マウスのケーブルは、本体後ろの「マウスコネクタ」にしっかりと差しこまれていますか？
- いったん電源をOFFにし、マウスケーブルを差しこみ直してから、再び電源を入れてください。

## けんばんを押しても音がでない

- ピアノモード以外の画面では、けんばんを押しても音がでないようになっています。  
自由に演奏をしたい時は、「ピアノモード」の「フリーえんそう」を選んでください。  
※デスクトップで何もフォルダが開いていないときにけんばんを押すと、自動的に「ピアノモード」の「レッスン1」がはじまります。

上記を試しても症状が改善しない場合は、お手数ですが、  
弊社「お客様サービスセンター」へご連絡ください。TEL:029-862-5789



## キティちゃんとお友達の紹介



キティ



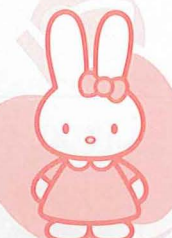
ミミィ



ダニエル



トーマス



キャシー



ディッピー



フィーフィー



ジョディ



トレーシー



ティム&タミー



ローリー



ジョーイ モーリー